|  |  |
| --- | --- |
| **Use case nr./navn** | **3 - Rediger vare** |
| **Mål** | At redigere en vare på en den nuværende liste. |
| **Initialisering** | Bruger |
| **Aktører** | * Bruger * GUI |
| **Samtidige forekomster** | 1 |
| **Forudsætninger** | UC1: Se varer |
| **Resultat** | Varen er blevet redigeret. |
| **Hovedscenarie** | 1. Bruger trykker på ”Rediger”. 2. Bruger retter vareinformation.   **[Undtagelse 2.a: Varetypen eksistere ikke] [Alternativt flow 2.a: Bruger ændrer Varetype] [Alternativt flow 2.b: Bruger ændrer antal] [Alternativt flow 2.c: Bruger ændrer Volumen/Vægt] [Alternativt flow 2.d: Bruger ændrer enhed] [Alternativt flow 2.e: Bruger ændrer ikke noget]**   1. Bruger trykker på ”Gem” og ændringerne gemmes i varen.   **[Alternativt flow 3.a: Bruger trykker på "Annuller"]**   1. Der returneres til listen. |
| **Alternativt flow** | **2.a Bruger ændrer Varetype** 2.a.1 Bruger ændrer varens antal, og der returneres til punkt 2. **2.b Bruger ændrer antal** 2.b.1 Bruger ændrer varens antal, og der returneres til punkt 2. **2.c Bruger ændrer Volumen/Vægt** 2.c.1 Bruger ændre varens volumen/vægt, og der returneres til punkt 2. **2.d Bruger ændrer enhed** 2.d.1 Bruger ændre varens enhed, og der returneres til punkt 2. **2.e Bruger ændrer ikke noget** 2.e.1 bruger ændrer ikke noget, og der fortsættes til punkt 3. **3.a Bruger trykker på "Annuller"** 3.a.1 Ændringer gemmes ikke, og der fortsættes til punkt 4. |